



Товариство з обмеженою
відповідальністю «Проком»
Фізична адреса: Запоріжжя, вул. Перемоги 97-а
Тел. -факс: (0612) 343222

Курс обучения

Основы программирования на языке «Java» для школьников Модуль II

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА

Состав слушателей: _____

Организация: _____

№ п/п	РАЗДЕЛ КУРСА	Кол. часов	Утв. часов
1.	ОБРАБОТКА СОБЫТИЙ, СВЯЗАННЫХ УСТРОЙСТВОМ УПРАВЛЕНИЯ «МЫШЬ» С	3	
	1.1. Изучение функционала устройства управления «мышь» 1.2. Обработчики событий для «мыши» 1.3. Создание графического редактора для рисования «мышью»		
2.	ПРОЕКТИРОВАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	3	
	2.1. Знакомство с основными элементами интерфейса 2.1.2. Кнопка 2.1.3. Текстовое поле 2.1.4. Надпись 2.1.5. Переключатель и др. 2.2. Определение схемы по размещению элементов интерфейса на панель окна приложения 2.3. Проектирование интерфейса нового приложения «Калькулятор»		
3.	СОЗДАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ «КАЛЬКУЛЯТОР». ПРЕОБРАЗОВАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ В АППЛЕТ	2	
	3.1. Описание действий для кнопок приложения «Калькулятор» 3.2. Понятия «HTML-страница» и «апплет» 3.3. Преобразование приложения «Калькулятор» в апплет		
4.	ВЕРСТКА WEB-СТРАНИЦЫ С ПОМОЩЬЮ HTML И CSS	3	

4.1. Понятия «клиент», «сервер», «IP-адрес», «доменное имя», «теги»			
4.2. Знакомство с новыми элементами программирования для создания web-страниц			
4.2.1. Язык разметки гипертекста HTML			
4.2.2. Каскадные таблицы стилей CSS			
4.2.3. Протокол передачи гипертекста HTTP			
4.3. Знакомство с языком JavaScript			
4.4. Установка среды разработки Eclipse для JavaScript			
4.5. Понятия «табличная верстка», «div-верстка», «блочная верстка»			
5.	ИСПОЛЬЗОВАНИЕ JAVASCRIPT НА WEB-СТРАНИЦЕ	3	
5.1. Создание кода JavaScript на web-странице			
5.2. Понятие «система управления контентом»			
6.	СОЗДАНИЕ ПОЗДРАВИТЕЛЬНОГО БЛОКИРОВЩИКА WINDOWS. РЕАЛИЗАЦИЯ ИНТЕРФЕЙСА	3	
6.1. Знакомство с Реестром Windows			
6.2. Создание блокировщика Windows (начало)			
6.2.1. Проектирование интерфейса окна: размещение надписей, текстового поля, кнопок			
6.2.2. Настройки окна: размеры окна блокировщика в соответствии с размерами экрана			
6.2.3. Вывод окна блокировщика на экран поверх других окон			
7.	СОЗДАНИЕ ПОЗДРАВИТЕЛЬНОГО БЛОКИРОВЩИКА WINDOWS. ЗАВЕРШЕНИЕ	3	
7.1. Создание блокировщика Windows (окончание)			
7.1.1. Открытие блокировщика при загрузке операционной системы			
7.1.2. Реализация защитных действий от сброса окна блокировщика пользователем			
8.	ВИЗУАЛЬНЫЕ СРЕДСТВА РАЗРАБОТКИ. СОЗДАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА ПРИЛОЖЕНИЯ	2	
8.1. Принципы работы с визуальным редактором			
8.2. Создание приложения с помощью визуального редактора			
9.	РАБОТА С ФАЙЛОВОЙ СИСТЕМОЙ ИЗ JAVA. СОЗДАНИЕ, УДАЛЕНИЕ, ПЕРЕИМЕНОВАНИЕ ФАЙЛОВ	2	
9.1. Устройство файловой системы			
9.2. Принципы работы с файловой системой в Java			
9.3. Создание приложения для работы с файлами (начало). Основные операции			
9.3.1. Создать новый файл			
9.3.2. Удалить			
9.3.3. Переименовать			
10.	РАБОТА С ФАЙЛОВОЙ СИСТЕМОЙ ИЗ JAVA. ЧТЕНИЕ И ЗАПИСЬ В ФАЙЛ	2	
10.1. Создание приложения для работы с файлами (окончание). Операции			
10.1.1. Прочитать			
10.1.2. Записать			
11.	БАЗЫ ДАННЫХ. ЯЗЫК ЗАПРОСОВ SQL. РАБОТА С БАЗОЙ ДАННЫХ MYSQL ИЗ JAVA	4	

11.1. Понятия «база данных» и «СУБД»		
11.2. Знакомство с решениями СУБД		
11.3. Язык структурированных запросов SQL		
11.4. Работа с СУБД MySQL		
11.4.1. Установка пакета Denwer		
11.4.2. Создание базы данных		
11.4.3. Формирование таблиц и SQL-запросов		
11.5. Организация взаимодействия баз данных с приложениями Java		
12.	СОЗДАНИЕ ИГРЫ «ПРЕДСКАЗАНИЕ БУДУЩЕГО» С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ БАЗЫ ДАННЫХ	2
12.1. Практический вариант применения базы данных – создание компьютерной игры		
12.1.1. Создание базы данных		
12.1.2. Написание приложения		
12.1.3. Взаимодействие базы данных и приложения		
	Итого:	32

Согласовано:

Заказчик

Директор ООО «Проком»

Бутенко С.Н.

Руководитель ЦСО ООО «Проком»

Столярчук И.А.

Примечание: 1 час = 45 мин.